Vandaag laat je Claude je PHPP vullen

Bouwdag voor Reinder Douwes, VMMW. Claude vult je PHPP vanuit SketchUp. Wat ontbreekt komt als vraag bij jou terug. Daarna zet je een eerste opzet van het klantdashboard neer.

wo 2 december
9:30 tot 16:30
Nieuwe Gracht 127, Delft

Hier gaat je tijd nu in

Het model tekenen in SketchUp met designPH	**tot 4 uur**
De PHPP verder invullen en tweaken, bijna alle tabbladen	**een dag**
Koudebruggen en beschaduwing	**"meeste werk"**
Na de keuzes van de klant alles nog eens bijwerken	**een halve dag**
Uitloop	**± 4 uur**

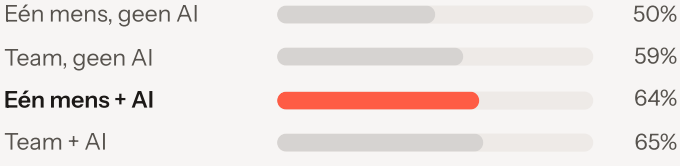
Samen **zo'n 20 uur per traject, rond de €3.000**. Voor een particulier is dat veel. Jouw doel is één traject per week, rond de €2.000. Dan moet het invulwerk sneller en blijft de rekenkern van PHPP gewoon staan.

We zitten nu in de derde golf van AI

Eerst voorspelde AI (je spamfilter). Daarna schreef AI teksten (ChatGPT). Nu doet AI het werk zelf: een **agent** leest je SketchUp-export, vult de invoer van je PHPP en zet klaar wat nog ontbreekt. Jij zegt in gewone taal wat je wilt en de agent voert het uit.

Het is nog vroeg. De meeste architecten gebruiken AI voor een tekst of een check op regelgeving. Wie zijn rekenwerk door agents laat voorbereiden, loopt voor.

Eén mens met AI doet het beter dan een team zonder



Kwaliteit van het werk in een veldexperiment met 776 professionals. Dell'Acqua e.a., Harvard en P&G, 2025.

Drie woorden die je vandaag vaak hoort

Skill	Een werkinstructie die Claude onthoudt. "Zo vul ik een standaardwand in." Eén keer goed opschrijven, daarna doet hij het elke keer zo.
AGENTS.md	Wat Claude over VMMW en je PHPP moet weten: welke cellen invoer zijn, je standaardwanden en wat nooit mag. Claude leest het aan het begin van elk gesprek.
Dashboard	Vervangt het rapport. Per klant een pagina achter een inlog, met wat elke ingreep kost en oplevert. De berekening blijft in je PHPP.

Twee agents naast elkaar in Herdr

Een agent vult je PHPP terwijl een andere aan het dashboard werkt. Elke agent werkt in een eigen map, zodat ze elkaar niet in de weg zitten.

Praten gaat sneller dan typen

Je legt Claude het meeste uit door gewoon te vertellen. Met een dicteertool spreek je in en staat de tekst waar je cursor staat.

Paraspeech	Wat ik zelf elke dag gebruik. Mac, betaald, draait op je eigen laptop.
FluidVoice	Gratis en open source, draait lokaal op je Mac. fluidvoice.com

Klein en af wint van groot en half

Vandaag bouw je niet het hele portaal. Je begint met Verwarmen en maakt dat helemaal af. Koelen en Overige energie volgen daarna op dezelfde manier.

Zo ziet de dag eruit

wo 2 december
9:30 tot 16:30

Tijdlijn

9:30	**Koffie en welkom.** Wat wil jij om 16:30 werkend hebben? Jij typt, ik niet.
9:45	**Zelf aan de knoppen.** Alles werkend op je MacBook, ook de Claude-extensie in Chrome. Zet hem met **/chrome** op "Enabled by default". Dan direct bouwen.
10:30	**Kiezen, in planmodus.** Wat moet Claude in je PHPP vullen? Met de drie vragen hiernaast.
10:45	**Bouwen, ronde één: PHPP vullen.** Eerst de test: vult Claude de invoercellen zonder formules te breken? Dan vergelijken met een PHPP die je met de hand invulde.
12:30	Lunch.
13:15	**Bouwen, ronde twee: vragen en dashboard.** Wat ontbreekt komt als vragen bij jou terug. Daarna een eerste opzet van het dashboard, alleen Verwarmen.
15:45	**Laten zien.** Je PHPP vullen en het dashboard openen, op je eigen laptop.
16:00	**Roadmap.** Alle ideeën op één vel. Het nummer is de bouwvolgorde.
16:30	**Klaar.** Daarna 30 dagen nazorg.

Vijf regels voor goed bouwen

1. **Praat gewoon Nederlands.** Leg het uit zoals aan een slimme nieuwe collega, met voorbeelden.
2. **Eerst een plan.** "Maak eerst een plan, nog niks bouwen." Lees het, stuur bij en ga dan pas door.
3. **Klein beginnen.** Eén project, één tabblad, alleen Verwarmen. Werkt dat, dan de rest.
4. **Verbeteren is normaal.** De eerste versie is een begin, geen eindpunt.
5. **Vraag wat er kan.** "Ik werk veel met PHPP en SketchUp. Wat kun je voor me doen?"

Afspraak voor vandaag: jij **controleert elke uitkomst zelf**. We werken met een oud project zonder klantgegevens.

Drie vragen voor je begint te bouwen

1. **Welke klus doe je nu met de hand** en zou je liever niet meer doen? Niet "de PHPP", wel "de wanden, het glas en de kozijnen van mijn standaardproject".
2. **Wat moet Claude daarvoor weten?** Je standaardwanden, welke cellen invoer zijn, wat er vaak misgaat.
3. **Hoe zie je dat het klopt?** Vul een oud project met de hand en met Claude. Geeft PHPP dezelfde uitkomst?

Gebruik je het bij je volgende project nog niet? Dan is het **te groot**. Maak het kleiner.

Wat je vandaag bouwt

1. PHPP vullen	Claude vult de invoer vanuit je SketchUp-project, zonder formules te breken.
2. Vragen aan jou	Wat nog ontbreekt (de foutmeldingen in PHPP) komt als vragen bij jou terug. Een deel kan later via het dashboard naar de klant.
3. Dashboard	Een eerste opzet: basis tegenover scenario, met investering, besparing per jaar en terugverdientijd.

De roadmap is het sluitstuk

- → **Veel impact, klein:** hier begin je volgende week mee.
- → **Veel impact, groot:** eerst plannen, dan in stukken bouwen.
- → **Klein, tussendoor:** voor een rustige middag.
- → **Later:** Koelen en Overige energie, PHPP of Easy PHPP, bouwers en architecten als klant en de scholen.

Vast? Eerst Claude, dan ik

Vraag het eerst aan Claude, die legt het uit. Lukt het niet, dan zit ik naast je. Na vandaag: app gerust, 06 41377086.